

**Аннотации к дисциплинам учебного плана  
дополнительной общеразвивающей программы «Инновационная экономика»**

<i>Наименование дисциплины</i>	<i>Аннотация</i>
<i>Основы экономических знаний</i>	<p><b>Целью освоения учебной дисциплины</b> является изучение основ экономической деятельности предприятий и особенностей экономики потребительского рынка.</p> <p>В результате освоения дисциплины слушатель должен:</p> <p><b>знать</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- субъекты рыночной экономики: домохозяйства, фирмы и государство;</li> <li>- понятие предприятия, основные организационно-экономические формы предприятий на современном этапе;</li> <li>- основные экономические процессы на предприятиях потребительского рынка;</li> <li>- специфику современного рынка труда;</li> <li>- предложение труда отдельным работником и рыночное предложение труда;</li> <li>- сущность и значение налогов в системе национальной экономики;</li> <li>- налоговые режимы и принципы их выбора для эффективного развития предприятия.</li> </ul>
<i>Профессиональная ориентация старшеклассников</i>	<p><b>Целью освоения учебной дисциплины</b> является отработка и практическая реализация системы, обеспечивающей сознательный выбор школьниками направлений профессионального обучения, ориентированной на индивидуализацию обучения, социализацию обучающегося, возможность дальнейшей профессиональной подготовки, учет региональных потребностей рынка труда.</p> <p>В результате освоения дисциплины слушатель должен:</p> <p><b>знать</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- значение профессионального самоопределения, требования к составлению профессионального плана;</li> <li>- правила выбора профессии; понятие о профессиях и профессиональной деятельности;</li> <li>- понятие об интересах, мотивах и ценностях профессионального труда, а также психофизиологических и психологических ресурсах личности в связи с выбором профессии;</li> <li>- современные виды трудовой деятельности в сфере экономики, управления, торговли и услуг;</li> <li>- социально-экономические и психофизиологические особенности специальностей данной сферы деятельности;</li> <li>- потребности в квалифицированных кадрах данной сферы деятельности;</li> <li>- требования, предъявляемые профессиями к человеку;</li> <li>- возможности профессионально-квалификационного роста и самосовершенствования в процессе трудовой деятельности;</li> </ul> <p><b>уметь</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- соотносить свои индивидуальные психологические и физиологические особенности с требованиями конкретной профессии;</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- составлять личный профессиональный план и мобильно изменять его;</li> <li>- анализировать профиограммы, информацию о профессиях по общим признакам профессиональной деятельности, а также о современных формах и методах хозяйствования в условиях рынка;</li> <li>- пользоваться сведениями о путях получения профессионального образования.</li> </ul>
<p><i>Компьютерная учебно-деловая игра «Собственный КАПИТАЛ» - модель экономических отношений в предпринимательской деятельности</i></p>	<p><b>Целью освоения учебной дисциплины</b> является получение финансово-экономических знаний в игровой форме; развитие логического и образного мышления, интуиции и творчества; привитие навыков принятия ответственных и осознанных управленческих решений; социальная адаптация, профессиональная ориентация, привлечение молодежи к участию в развивающих игровых формах организации досуга.</p> <p>В результате освоения дисциплины слушатель должен:</p> <p><b>знать</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- основы производственной деятельности предприятия (инвестиции в основной и оборотный капитал; закупка сырья и его переработка; наём и содержание персонала; вложение средств в НИОКР, тотальный контроль качества, в маркетинг и рекламу; страхование рисков (форс-мажор);</li> <li>- правила и основные действия учебно-деловой компьютерной игры «Собственный КАПИТАЛ»;</li> <li>- современные представления о содержании проектного управления;</li> </ul> <p><b>уметь</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- принимать эффективные управленческие решения, направленных на осуществление закупочных, производственных, сбытовых и финансовых операций, с целью извлечения максимальной прибыли игровой фирмы;</li> <li>- формировать и анализировать финансовые отчеты (операционная, инвестиционная и финансовая деятельность, сводный бюджет и баланс) игровой фирмы;</li> <li>- принимать решения в условиях ограниченного времени и конкурентной борьбы за лидерство на рынке, которое определяется уровнем капитализации (размер Собственного КАПИТАЛА, стоимость чистых активов) игровой фирмы.</li> <li>- выполнять этапы целевого проектирования по разработке и реализации проектного замысла.</li> </ul>